

**Тарифы на виртуальные ресурсы,
выделяемые Оператором (ООО «Система Сервис»),
при предоставлении Абонентам услуги
аренды виртуальных ресурсов**
действуют с 01 октября 2023 года

1. Стоимость виртуальных серверов определяется как сумма всех задействованных для исполнения виртуального сервера ресурсов.
2. Стоимость ресурсов в составе произвольных конфигураций виртуального сервера:

| № | Наименование виртуальных ресурсов | Ед. изм | Стоимость единицы (руб/30 дней) |
|-----|--|---------|---------------------------------|
| 2.1 | Виртуальный процессор с частотой 2 гГц (+/- 10%) | 1 ядро | 200 |
| 2.2 | Виртуальный процессор с частотой 3 гГц (+/- 10%) | 1 ядро | 300 |
| 2.3 | Оперативная память | 1 гбайт | 80 |
| 2.4 | Дисковое пространство SATA | 1 гбайт | 3 |
| 2.5 | Дисковое пространство SSD | 1 гбайт | 10 |
| 2.6 | Публичный IPv4 адрес | 1 шт | 100 |

3. Стоимость виртуальных ресурсов в составе фиксированных конфигураций виртуальных серверов, промокодов и иных маркетинговых акций фиксируется на момент создания виртуального сервера. В случае изменения конфигурации сервера, созданного посредством фиксированных конфигураций, стоимость сервера будет приведена в соответствие с п.1. настоящих тарифов.
4. Стоимость виртуального сервера в состоянии «архивирован» формируется из стоимости ресурсов задействованных для хранения информации (суммы соответствующих типов и объемов дискового пространства) и стоимости занятых IP адресов на момент изменения состояния сервера.
5. Стоимость виртуального сервера в состояниях «исполняется» (запущен), «остановлен» (выключен), «приостановлен» (пауза) формируется из стоимости всех ресурсов, задействованных для исполнения виртуального сервера.
6. Иные услуги, предоставляемые Абоненту Оператором, оплачиваются отдельно.
7. НДС не облагается (Оператор не является плательщиком НДС на основании пункта 2 статьи 346.11 НК РФ. Уведомление о возможности применения упрощенной системы налогообложения от 10 ноября 2008 года № 4602).
8. Лимиты и ограничения для виртуальных ресурсов:
 - Каждое ядро виртуального процессора ограничивается по времени исполнения равным 100% времени доступного одному ядру физического процессора узла исполняющего виртуальную машину;
 - Дисковое пространство SATA ограничивается по объему пропускной способности, операциям чтения/записи и равняется 100 миллионам байт и 250 операциям чтения/записи в секунду по сумме направлений (чтение+запись) для каждого диска в отдельности;
 - Дисковое пространство SSD ограничивается по объему пропускной способности, операциям чтения/записи и равняется 400 миллионам байт и 25000 операциям чтения/записи в секунду по сумме направлений (чтение+запись) для каждого диска в отдельности;
 - Пропускная способность сетевого интерфейса в направлении сети Интернет (публичная сеть) ограничивается 12000 кбайт в секунду для каждого сетевого интерфейса в отдельности;
 - Блокируются все исходящие TCP пакеты сетевого интерфейса в направлении сети Интернет (публичная сеть) направленные на 25 порт удаленных узлов.
 - Допускается создание не более 4х частных сетей для одного аккаунта;
 - Допускается создание не более 4х жестких дисков для одного виртуального сервера;
 - Допускается создание не более 4х сетевых интерфейсов на одном виртуальном сервере.